



Introduction

*Votre enfant va généralement se coucher à 21 h,
mais il/elle regarde un film qui se termine à 21 h 10.*

Comment allez-vous gérer cela ?

5 astuces pour utiliser le Gametimer :

1. Leur donner un peu de « mou » permettra que le Gametimer soit rapidement accepté. Votre enfant est responsable du respect des limites de temps d'écran définies. Cela nécessite naturellement un temps d'adaptation, mais les enfants apprennent vite.
2. Discutez avec votre enfant pour convenir ensemble du temps autorisé chaque jour à être passé devant un écran. Si vous encouragez votre enfant à réfléchir à son temps d'écran quotidien, il sera plus enclin à accompagner votre démarche. Convenez ensemble d'un nouvel accord si, par exemple, des modifications sont apportées à l'emploi du temps scolaire.
3. Les enfants savent quand la période de jeu est arrivée à son terme. Ainsi, une fois cette période terminée, l'enfant pourra quitter son jeu comme il se doit.
4. L'objectif de Gametimer est d'apporter une prise de conscience. Les enfants apprendront que les pauses et les arrêts font partie du jeu et du temps d'écran. Nul besoin de vous préoccuper si le Gametimer est utilisé ou pas en votre absence. Vous pouvez voir les temps de jeu des 7 derniers jours dans les statistiques.
5. Il n'est pas facile de convenir d'un accord concernant le temps passé à jouer et devant un écran. Principalement car les enfants ne s'imposent pas de programmes délimités. Mettre en place un programme pertinent avec le Gametimer permettra à votre enfant de planifier facilement son temps d'écran quotidien.

Merci d'avoir acheté le Gametimer. Pour toute question ou suggestion, n'hésitez pas à nous contacter.

Bien cordialement,

L'équipe Gametimer
info@gametimer.com



Guide de l'utilisateur et installation

1.	Installer l'application Gametimer	3
2.	Inscription et compte	4
3.	Configurer un nouveau Gametimer	5
4.	Paramètres du minuteur	6
5.	Modes vacances et voyage	7
6.	Utiliser le Gametimer :	8
7.	Explications relatives à l'écran	9
8.	Statistiques	10
8.	Mises à jour	10



Guide de l'utilisateur et installation

Déballez et examinez le Gametimer :

- Retirez le Gametimer de son emballage.
- Merci de disposer de façon responsable de tous les matériaux d'emballage.
- Assurez-vous que l'emballage contienne les contenus suivant, et que le Gametimer et ses accessoires ne soient pas endommagés.
 - 1 GameTimer
 - 1 câble Micro USB
 - 1 livret de garantie et d'instructions de sécurité

Charger le Gametimer :

Le Gametimer doit être chargé avant utilisation.

- Placez le Gametimer sur une surface horizontale et stable et, au moyen du câble Micro USB, connectez le Gametimer à un ordinateur ou un adaptateur USB (non fourni) connecté à une prise adaptée, correctement installée et accessible.
- L'indicateur de batterie sur l'écran LED affichera que la batterie est en charge.
- Le Gametimer est entièrement chargé lorsque l'indicateur de batterie n'est plus visible quand l'écran est désactivé.

1. Installer l'application Gametimer

Pour utiliser le Gametimer, vous devez installer l'application Gametimer.

- Vous devez disposer d'un smartphone ou d'une tablette pris en charge avec connexions bluetooth et Internet.
- Il est nécessaire d'autoriser l'application à accéder à votre localisation lorsque vous l'utilisez. Assurez-vous que les connexions Bluetooth et Internet soient actives sur votre appareil.
- Téléchargez et installez l'application Gametimer depuis l'App Store ou le Google Play Store.
- Ouvrez l'application et suivez les instructions.
- Open de App en volg de instructies.





2. Inscription et compte

1. Ouvrez l'**application Gametimer**. L'écran des **conditions d'utilisation** s'affichera.
2. Appuyez sur **Accepter** pour accepter les instructions de sécurité et le contrat utilisateur. L'écran d'**inscription** et de **connexion** s'ouvrira.

REMARQUE. Assurez-vous que le Gametimer soit à portée de signal Bluetooth et que l'accès à la localisation ait été autorisé.

3. Appuyez sur **Inscription**. L'écran *Créer un nouveau compte* s'ouvrira.
4. Choisissez votre titre et saisissez votre nom, e-mail et mot de passe dans les champs appropriés.

REMARQUE. Le mot de passe doit contenir au moins 8 caractères et contenir au moins une lettre minuscule, une lettre majuscule, un numéro et un caractère spécial.

5. **J'accepte les conditions générales.**
6. Si vous le souhaitez, cochez ou décochez **S'inscrire à la newsletter**.
7. Appuyez sur **Créer un compte**. L'écran **Vérification** s'ouvrira.
8. Ouvrez votre e-mail et suivez les instructions présentes dans le-mail pour faire vérifier votre compte

REMARQUE. Consultez votre dossier de courrier indésirable si vous ne trouvez pas le-mail.

9. Retournez dans l'application Gametimer et appuyez sur l'**e-mail a été validé**. L'écran d'**inscription et de connexion** s'ouvrira.
10. Saisissez votre e-mail et votre mot de passe. Appuyez sur **Connexion**.
11. Sélectionnez votre pays et votre langue. Puis, saisissez votre ville. Appuyez sur **Suivant**.
12. Appuyez sur **Suivant**. La fenêtre **Configurer un nouveau Gametimer** s'ouvrira.



3. Configurer un nouveau Gametimer

1. Assurez-vous que le Bluetooth soit activé et que l'accès à la localisation soit autorisé sur votre appareil mobile.
2. Appuyez sur **Nouveau Gametimer**. Appuyez sur **Suivant**. L'application recherchera votre Gametimer. L'écran **Sélectionnez votre Gametimer** affichera le Gametimer trouvé.
3. Appuyez sur le Gametimer trouvé. Votre appareil mobile se connectera au Gametimer. Une fois la connexion établie, l'écran de **sélection de la couleur** s'ouvrira.
4. Choisissez la couleur de votre Gametimer. Appuyez sur **Suivant**.
5. La fenêtre **Profil du joueur** s'ouvrira.
6. Sélectionnez **Fille** ou **Garçon**. Saisissez le **nom** et la **date de naissance** dans les champs appropriés.
7. Appuyez sur **Suivant**. L'écran de **Configuration générale** s'ouvrira.
8. Si vous le souhaitez, vous pouvez modifier les **Heures actives**, le **Temps de jeu**, le **Nombre de jeux** et le **Temps de pause**. Consultez **Paramètres du Minuteur (H4)** pour modifier les paramètres ultérieurement.
9. Appuyez sur **Suivant**. Le temps de jeu défini est transféré au Gametimer. Vous entendrez un *bip* vous indiquant que la configuration a été complétée. La fenêtre **Minuteurs** s'ouvrira.
10. Le temps de jeu et l'utilisateur ont maintenant été ajoutés.

REMARQUE. *Rendez-vous dans les paramètres pour vérifier si le Gametimer a besoin d'être mis à jour. Dans ce cas, consultez H8.*

Ajouter de multiples Gametimers

Il est possible d'ajouter de multiples Gametimers au sein de l'application.

Pour ajouter un Gametimer :

1. Assurez-vous d'être connecté(e) et que l'écran **Minuteurs** soit affiché.
2. Appuyez sur **Nouveau Gametimer**. L'écran **Configurer le Gametimer** s'affichera
3. Suivez les étapes 1 à 10 de **Configurer un nouveau Gametimer (H3)**



4. Paramètres du minuteur

1. Appuyez sur le nom du joueur sous l'écran **Minuteurs**.
2. Un calendrier apparaîtra, sur lequel vous pourrez saisir le temps de jeu souhaité par jour et en mode vacances.
3. Appuyez sur le jour dont vous souhaitez modifier le temps de jeu autorisé.
4. Si vous le souhaitez, vous pouvez modifier les **Heures actives**, le **Temps de jeu** et le **Temps de pause**. Appuyez sur **Retour**.
5. Répétez l'opération pour les autres jours. Appuyez sur **Enregistrer**.
6. Les temps de jeu définis seront transmis au Gametimer. Vous entendrez un *bip* vous indiquant que votre programmation a bien été envoyée au Gametimer.





5. Modes vacances et voyage

Mode vacances

Le Gametimer contient un mode vacances. Le mode vacances peut être activé pour définir des temps de jeu différents pendant les périodes de vacances. Lorsque le mode vacances est activé, il remplace les temps de jeu normaux (horloge de semaine). Pour utiliser les paramètres de vacances, consultez **Modifier les paramètres de vacances**.

Pour activer le mode vacances :

1. Assurez-vous d'être connecté(e) et que l'écran **Minuteurs** soit affiché.
2. Appuyez  pour activer le mode vacances pour un utilisateur. Le mode vacances est activé lorsque le symbole de vacances est rouge.
3. Appuyez  pour désactiver le mode vacances pour un utilisateur. Le mode vacances est désactivé lorsque le symbole de vacances est noir.

Modifier les paramètres de vacances

Le Gametimer contient un mode vacances. Le mode vacances peut être activé pour définir des temps de jeu différents pendant les périodes de vacances.



Modifier les paramètres de vacances

1. Assurez-vous d'être connecté(e) et que l'écran **Minuteurs** soit affiché.
2. Assurez-vous que le mode voyage ne soit pas activé.
3. Appuyez sur l'utilisateur pour qui vous souhaitez modifier les paramètres.
4. Appuyez sur **vacances**.
5. Si vous le souhaitez, vous pouvez modifier les **Heures actives**, le **Temps de jeu**, le **Nombre de jeux** et le **Temps de pause**.
6. Appuyez sur **Retour**. Appuyez sur **Enregistrer**.

Mode voyage

Le mode voyage est le bouton numérique activé/désactivé du Gametimer.

Pour activer le mode voyage :

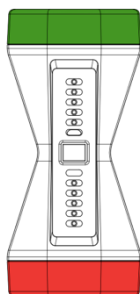
1. Assurez-vous d'être connecté(e) et que l'écran Minuteurs soit affiché.
2. Appuyez  pour activer le mode voyage pour un utilisateur. Le mode voyage est activé lorsque le symbole de mode voyage est rouge.
3. Une fois le mode voyage activé, il y aura un délai d'une minute avant de pouvoir le désactiver. Une fois désactivé, un programme de nouveau jour commencera de zéro.
4. Appuyez  pour désactiver le mode voyage pour un utilisateur. Le mode voyage est désactivé lorsque le symbole de mode voyage est **noir**.



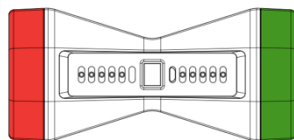
6. Utiliser le Gametimer :

Pour démarrer, arrêter ou mettre en pause le Gametimer :

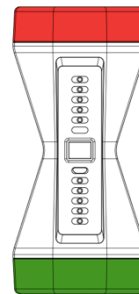
1. Pour démarrer le Gametimer, placez le Gametimer sur une surface horizontale stable, la partie verte vers le haut. Les LED affichent le temps de jeu restant. Le temps de jeu exact est affiché sur l'écran. Une fois le temps de jeu écoulé, le temps de pause est affiché à l'écran. Une fois le temps de pause écoulé, la période de temps de jeu suivante pourra commencer. Cela continuera jusqu'à ce que la quantité de temps de jeu définie soit atteinte. Une fois la quantité de temps de jeu définie arrivée à expiration, l'écran affichera un symbole Stop et le Gametimer bipera. Placez le Gametimer en position verticale, avec la partie rouge vers le haut. Le son s'arrêtera.
2. Le Gametimer peut être mis en pause en cours de jeu en le plaçant en position horizontale. Vous entendrez un bip, et l'écran affichera un symbole de pause. Chaque minute, vous entendrez un double bip. Cela vous rappellera que le Gametimer est en mode pause. Le bip empêche l'utilisateur de placer le Gametimer en mode pause puis de continuer à jouer sans que son temps de jeu ne s'écoule. Pendant les 5 premières minutes, vous entendrez deux bips chaque minute. Puis, vous entendrez deux bips toutes les 15 secondes.
3. Pour stopper le Gametimer, placez le Gametimer en position verticale, avec la partie rouge vers le haut. L'écran affichera un symbole Stop. Au bout de 30 secondes, l'écran affichera le temps du jour. Si vous interrompez une période de jeu en utilisant la fonction Stop (sans pause), le jeu pourra reprendre en plaçant à nouveau le Gametimer en position verticale avec la partie verte vers le haut.



Jouer



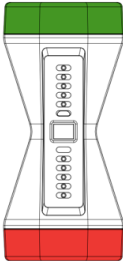

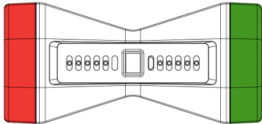


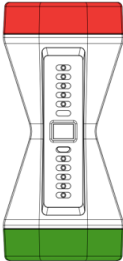



Pause



Stop



Explication de l'écran

Positioner le GT	Indiquer	Explication des indications à l'écran
	45	Écran <ul style="list-style-type: none"> - Démarrer : l'écran affiche le temps de jeu défini. - Reprendre le jeu : l'écran affiche le temps de jeu restant. - Lorsque 90 % du temps de jeu s'est écoulé, les minutes se transformeront en secondes.
		Icône Stop <ul style="list-style-type: none"> - Une fois le temps de jeu écoulé, l'écran affichera l'icône Stop. - L'écran affiche l'icône Stop en dehors des heures actives de la journée.
		Icône Pause <ul style="list-style-type: none"> - Lorsque le Gametimer est mis en pause pendant une période de jeu, le minuteur s'arrêtera. - Lorsque mis en pause, le Gametimer bipera deux fois chaque minute puis, au bout de 5 minutes, émettra 2 bips toutes les 15 secondes.
		Icône Stop <ul style="list-style-type: none"> - La période de jeu n'a pas encore commencé. - Le temps de pause obligatoire n'est pas encore arrivé à son terme. - Le temps de jeu de la journée a été entièrement utilisé. - L'écran affiche l'icône Stop en dehors des heures actives de la journée.
		Icône Démarrer <ul style="list-style-type: none"> - Écran désactivé : faites pivoter un quart de tour le Gametimer pour l'activer. - Le Gametimer affichera le temps restant et l'icône Démarrer.
		Icône Pause-Démarrer <ul style="list-style-type: none"> - Temps de pause obligatoire : l'écran affiche le temps de pause restant et l'icône Pause-Démarrer.
		Icône Stop <ul style="list-style-type: none"> - Total de temps de jeu de la journée utilisé. - Le Gametimer affiche l'icône Stop et zéro minute. - Arrêter le jeu. L'écran affiche 30 secondes. Icône Stop.
Mode voyage (toutes les positions)	Mode voyage (numéro de version)	Écran de mode voyage <ul style="list-style-type: none"> - Bouton numérique activé/désactivé pour le Gametimer. - Au moment de l'activation/la désactivation, le temps de jeu de la journée est remis à zéro.
Icône de batterie	Veille (écran éteint)	Statut actuel de la batterie <ul style="list-style-type: none"> - Le Gametimer a une durée de vie de +/- 30 jours par charge. - Chargement via câble USB et source d'alimentation USB. Temps de chargement : environs 8 heures. - Le Gametimer est chargé lorsque l'icône de batterie n'est plus visible en état veille.



7. Statistiques

Dans l'écran **Statistiques** de l'application Gametimer, vous trouverez les temps de jeu hebdomadaires par utilisateur. Cela vous donnera une vue d'ensemble claire des temps de jeu de la semaine.

Les lignes vertes du graphique indiquent combien de temps a été alloué par jour de la semaine. La ligne rouge représente le temps joué, et remplit les lignes vertes de bas en haut.

1. Appuyez sur l'utilisateur de votre choix.
2. Les statistiques de l'utilisateur choisi s'afficheront.

8. Mises à jour

Mettre à jour le Gametimer :

1. Assurez-vous d'être connecté(e) via bluetooth au Gametimer et d'être connecté(e) à Internet.
2. Allez dans **Paramètres**. Lorsque **Mettre à jour** est affiché, cela signifie qu'une nouvelle mise à jour est disponible.
3. Appuyez sur **Mettre à jour** et confirmez. Pendant que la mise à jour est en cours, restez à proximité du Gametimer. Le processus de mise à jour peut durer quelques minutes.
4. Une fois la mise à jour terminée, vous recevrez une confirmation. La nouvelle version du microprogramme est désormais installée sur le Gametimer.