

Einführung

*Ihr Kind geht normalerweise um 21:00 Uhr ins Bett,
er/sie schaut aber noch einen Film, der um 21:10 Uhr zu Ende ist.*

Wie gehen Sie damit um?

5 Tipps für die Nutzung des Gametimer

1. Indem Sie Ihren Kindern einen kleinen "Spielraum" gewähren, wird der Gametimer schnell akzeptiert. Ihr Kind ist selbst für seine/ihre Bildschirmzeit innerhalb der gesetzten Grenzen verantwortlich. Das ist für alle etwas gewöhnungsbedürftig, Kinder lernen aber schnell.
2. Sprechen Sie mit Ihrem Kind und vereinbaren Sie mit ihm/ihr die täglich zulässige Bildschirmzeit. Wenn Ihr Kind motiviert ist, über die tägliche Bildschirmzeit nachzudenken, erhalten Sie von ihm/ihr Unterstützung. Treffen Sie eine neue Vereinbarung, falls sich beispielsweise der Stundenplan in der Schule ändert.
3. Kinder wissen dann, wann die Spielzeit zu Ende ist. Danach hat das Kind die Möglichkeit, das Spiel ordnungsgemäß abzuschließen oder zu beenden.
4. Das Ziel von Gametimer: Bewusstsein schaffen. Kinder lernen, dass Pause und Ende ein Teil des Spieles und der Bildschirmnutzung sind. Denken Sie nicht zu viel darüber nach, wenn der Gametimer während Ihrer Abwesenheit nicht genutzt wird. In der Statistik sind die Spielzeiten der letzten sieben Tage aufgezeichnet.
5. Vereinbarungen über Gaming und Bildschirmzeit treffen ist keine einfache Aufgabe. Der Hauptgrund liegt darin, dass Kinder keine festen Zeiten haben. Wenn Sie nun ein gutes Programm im Gametimer festlegen, versetzen Sie Ihr Kind in die Lage, seine/ihre tägliche Bildschirmzeit einfach zu planen.

Vielen Dank, dass Sie sich für Gametimer entschieden haben. Zu Fragen oder Vorschlägen können Sie uns jederzeit kontaktieren.

Mit freundlichen Grüßen

Gametimer Team
info@gametimer.com



Bedienungsanleitung und Installation

1.	Gametimer-App installieren	3
2.	Registrierung und Konto	4
3.	Einen neuen Gametimer konfigurieren	5
4.	Timer-Einstellungen	6
5.	Ferienmodus und Reisermodus	7
6.	Gametimer verwenden	8
7.	Erläuterung des Bildschirms	9
8.	Statistiken	10
8.	Updates	10



Bedienungsanleitung und Installation

Gametimer auspacken und prüfen:

- Nehmen Sie den Gametimer aus der Verpackung.
- Bitte das Verpackungsmaterial verantwortungsvoll entsorgen.
- Überprüfen Sie, ob das Paket folgende Teile enthält und dass der Gametimer und Zubehör nicht beschädigt sind.
 - 1 x Gametimer
 - 1 x Mikro USB-Kabel
 - 1 x Begleitheft Garantie und Sicherheitshinweise

Gametimer aufladen:

Vor der Benutzung muss der Gametimer aufgeladen werden.

- Legen Sie den Gametimer auf einen horizontalen und stabilen Untergrund und schließen Sie das Gerät mittels des Mikro USB-Kabels an einen Laptop oder einen USB-Adapter (nicht enthalten) an, der mit einer geeigneten, ordnungsgemäß installierten und zugänglichen Steckdose verbunden ist.
- Auf der Batterieanzeige auf dem LED-Bildschirm wird angezeigt, dass die Batterie aufgeladen wird.
- Der Gametimer ist vollständig geladen, wenn die Batterieanzeige bei ausgeschaltetem Display nicht mehr sichtbar ist.

Gametimer-App installieren

Um den Gametimer benutzen zu können, müssen Sie die Gametimer-App installieren.

- Hierzu werden ein unterstütztes Smartphone oder Tablet mit Bluetooth und Internetanschluss benötigt.
- Bei der Verwendung der App ist ein Standortzugriff notwendig. Stellen Sie sicher, dass der Bluetooth- und Internetanschluss auf Ihrem Gerät aktiv sind.
- Laden Sie sich die Gametimer-App aus dem App Store oder dem Google Play Store herunter und installieren Sie diese.
- Öffnen Sie die App und befolgen Sie die Anweisungen.
- Öffnen Sie die App und befolgen Sie die Anweisungen.





2. Registrierung und Konto

1. Öffnen Sie die **Gametimer-App**. Nun **werden die Bedingungen** für die Bildschirmnutzung angezeigt.
2. Tippen Sie auf **Akzeptieren**, um die Sicherheitshinweise und den Benutzervertrag zu akzeptieren. Jetzt öffnet sich der **Anmelde- und Registrierungsbildschirm**.

***HINWEIS.** Stellen Sie sicher, dass sich der Gametimer innerhalb der Bluetooth-Reichweite befindet und der Standortzugriff eingeschaltet ist.*

3. Tippen Sie auf **Registrieren**. Der Bildschirm *Ein neues Konto anlegen* öffnet sich.
4. Wählen Sie die Anrede und geben Sie Name, E-Mail-Adresse und Passwort in den entsprechenden Feldern ein.

***HINWEIS.** Das Passwort muss aus mindestens acht Zeichen bestehen und einen Kleinbuchstaben, Großbuchstaben, eine Zahl und ein Sonderzeichen enthalten.*

5. **Ich stimme den Allgemeinen Geschäftsbedingungen zu.**
6. Aktivieren oder deaktivieren Sie die Funktion **Zum Newsletter anmelden** nach Wunsch.
7. Tippen Sie auf **Konto anlegen**. Es öffnet sich der **Verifizierungsbildschirm**.
8. Öffnen Sie die E-Mail und befolgen Sie die darin gegebenen Hinweise zur Verifizierung Ihres Kontos.

***HINWEIS.** Überprüfen Sie Ihren Spam-Ordner, wenn Sie die E-Mail nicht finden können.*

9. Kehren Sie zur Gametimer-App zurück und tippen Sie auf **E-Mail verifiziert**. Jetzt öffnet sich der **Anmelde-/Registrierungsbildschirm**.
10. Geben Sie Ihre E-Mail und das Passwort ein. Tippen Sie auf **Einloggen**.
11. Wählen Sie Ihr Land und Ihre Sprache aus. Anschließend Ort eingeben. Tippen Sie auf **Weiter**.
12. Tippen Sie auf **Weiter**. Das Fenster **Einen neuen Gametimer konfigurieren** öffnet sich.



3. Einen neuen Gametimer konfigurieren

1. Stellen Sie sicher, dass die Bluetooth-Funktion und der Standortzugriff auf Ihrem mobilen Gerät eingeschaltet sind.
2. Tippen Sie auf **Neuer Gametimer**. Tippen Sie auf **Weiter**. Die App sucht nun Ihren Gametimer. Auf dem Bildschirm **Ihren Gametimer auswählen** wird nun der gefundene Gametimer angezeigt.
3. Tippen Sie auf den gefundenen Gametimer. Ihr mobiles Gerät verbindet sich nun mit dem Gametimer. Nachdem die Verbindung hergestellt worden ist, öffnet sich der Bildschirm **Farbauswahl**.
4. Wählen Sie die Farbe Ihres Gametimer. Tippen Sie auf **Weiter**.
5. Das Fenster **Spielerprofil** öffnet sich
6. Wählen Sie **Mädchen** oder **Junge** aus. Geben Sie **Name** und **Geburtsdatum** in die entsprechenden Felder ein.
7. Tippen Sie auf **Weiter**. Der Bildschirm **Allgemeine Einstellungen** öffnet sich.
8. Auf Wunsch können Sie hier **Aktive Stunden**, **Spielzeit**, **Anzahl der Spiele** und **Wartezeit** eingeben. Zur nachträglichen Änderung der Einstellung, siehe **Timer-Einstellungen (H4)**.
9. Tippen Sie auf **Weiter**. Die eingestellte Spielzeit wird mit dem Gametimer konfiguriert. Nach Abschluss der Konfiguration ertönt ein *Signalton*. Das Fenster **Timer** öffnet sich.
10. Spielzeit und Benutzer wurden nun hinzugefügt.

***HINWEIS.** Gehen Sie zu **Einstellungen**, um herauszufinden, ob der Gametimer aktualisiert werden muss. Siehe hierzu unter **H8**.*

Mehrere Gametimer hinzufügen

Es besteht die Möglichkeit, mehrere Gametimer zur App hinzuzufügen.

Einen Gametimer hinzufügen:

1. Stellen Sie sicher, dass Sie eingeloggt sind und dass der **Timer**-Bildschirm angezeigt wird.
2. Tippen Sie auf **Neuer Gametimer**. Der Bildschirm **Gametimer konfigurieren** erscheint.
3. Befolgen Sie die Schritte 1 bis 10 unter **Einen neuen Gametimer konfigurieren (H3)**



4. Timer-Einstellungen

1. Geben Sie den Namen des Spielers unter dem **Timer**-Bildschirm ein.
2. Es wird eine Übersicht geöffnet, in der Sie die gewünschte Spielzeit pro Tag und im Ferienmodus eingeben können.
3. Geben Sie den Tag an, an dem Sie die Spielzeit ändern möchten.
4. Auf Wunsch können Sie Aktive Stunden, **Spielzeit**, **Anzahl der Spiele** und **Wartezeit** ändern. Tippen Sie auf **Zurück**.
5. Wiederholen Sie diesen Vorgang für die anderen Tage. Tippen Sie auf **Speichern**.
6. Die eingestellten Zeiten sind nun konfiguriert. Sie hören einen *Signalton*, der gewünschte Plan ist nun im Gametimer einprogrammiert.





5. Ferienmodus und Reisemodus

Ferienmodus

Der Gametimer bietet einen Ferienmodus. Der Ferienmodus kann eingeschaltet werden, um verschiedene Spielzeiten in Ferienzeiten zu aktivieren. Ist der Ferienmodus aktiviert, werden die normalen Spielzeiten (Wochenuhr) überschrieben. Für Ferieneinstellungen siehe unter **Ferieneinstellungen** ändern.

Ferienmodus aktivieren:

1. Stellen Sie sicher, dass Sie eingeloggt sind und dass der **Timer**-Bildschirm angezeigt wird.
2. Zum aktivieren des Ferienmodus eines Benutzers  tippen. Der Ferienmodus ist eingeschaltet, wenn das Ferienmodus-Symbol rot leuchtet.
3. Tippen Sie  zum Ausschalten des Ferienmodus eines Benutzers. Ferienmodus ist ausgeschaltet, wenn das Ferienmodus-Symbol schwarz leuchtet.

Ferieneinstellungen ändern

Der Gametimer bietet einen Ferienmodus. Der Ferienmodus kann eingeschaltet werden,



Ferieneinstellungen ändern:

1. Stellen Sie sicher, dass Sie eingeloggt sind und dass der **Timer**-Bildschirm angezeigt wird.
2. Der Reisemodus darf nicht eingeschaltet sein.
3. Tippen Sie auf den gewünschten Benutzer, dessen Einstellungen Sie ändern möchten.
4. Tippen Sie auf **Ferien**.
5. Auf Wunsch können Sie **Aktive Stunden**, **Spielzeit**, **Anzahl der Spiele** und **Wartezeit** ändern.
6. Tippen Sie auf **Zurück**. Tippen Sie auf **Speichern**.

Reisemodus

Der Reisemodus ist die digitale Ein-/Aus-Taste des Gametimer.

Reisemodus aktivieren:

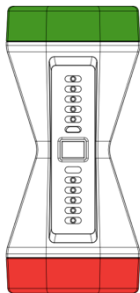
1. Stellen Sie sicher, dass Sie eingeloggt sind und dass der Timer-Bildschirm angezeigt wird.
2. Zum Einschalten des Reisemodus  tippen. Der Reisemodus ist aktiv, wenn das Reisemodus-Symbol rot aufleuchtet.
3. Nach dem Einschalten des Reisemodus müssen Sie 1 Minute warten, bevor dieser wieder abgeschaltet werden kann. Nach dem Ausschalten wird ein vollständig neues Tagesprogramm geladen.
4. Zum Ausschalten des Reisemodus  tippen. Der Reisemodus ist ausgeschaltet, wenn das Reisemodus-Symbol **schwarz** aufleuchtet.



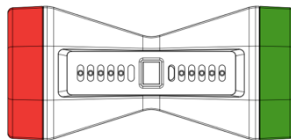
6. Gametimer verwenden

Zum Starten, Stoppen und Pausieren des Gametimer:

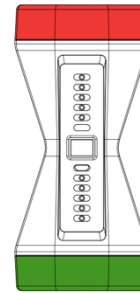
1. Zum Starten des Gametimer diesen auf einem stabilen, horizontalen Untergrund mit der grünen Seite nach oben hinlegen. Die LEDs zeigen die verbleibende Spielzeit an. Die genaue Spielzeit ist auf dem Bildschirm abzulesen. Ist die Spielzeit verbraucht, wird die Wartezeit auf dem Bildschirm angezeigt. Ist die Wartezeit zu Ende, beginnt die folgende Spielzeit zu laufen. Dieser Zyklus setzt sich so lange fort, bis die Anzahl der eingestellten Spielzeiten erreicht worden ist. Wurde die Anzahl der Spielzeiten erreicht, zeigt der Bildschirm ein Stop-Zeichen und beginnt der Gametimer zu piepen. Legen Sie dann den Gametimer mit dem roten Teil nach oben. Das Tonsignal wird beendet.
2. In der Zwischenzeit (beim Spielen) kann der Gametimer in den Pausenmodus gesetzt werden, indem Sie ihn gerade hinlegen. Es ertönt ein Signalton, und der Bildschirm zeigt ein Pausezeichen. Nach jeder Minute ertönt ein doppelter Signalton als Erinnerung, dass sich der Gametimer im Pausenmodus befindet. Durch den Signalton wird der Benutzer daran gehindert, den Gametimer in den Pausenmodus zu stellen und anschließend mit dem Spielen fortzufahren, ohne dass die Zeit abgezählt wird. In den ersten 5 Minuten ertönen zwei Signaltöne pro Minute. Danach sind zwei Signaltöne alle 15 Sekunden zu hören.
3. Zum Stoppen des Gametimers diesen mit dem roten Teil nach oben legen. Auf dem Bildschirm erscheint ein Stop-Zeichen. Nach 30 Sekunden wird die Uhrzeit angezeigt. Wenn Sie ein Spiel durch die Stop-Funktion unterbrechen, kann das Spiel (ohne Pause) wieder aufgenommen werden, indem der Gametimer wieder auf Grün geschaltet wird.



Spielen



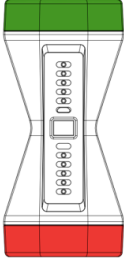

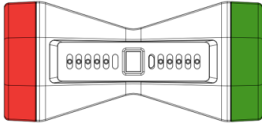


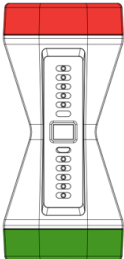



Pause



Stop



Erläuterung des Bildschirms

Position GT	Anzeigen	Erläuterung des Anzeigebildschirms
	45	Display <ul style="list-style-type: none"> - Start: die Anzeige zeigt die eingestellte Spielzeit. - Spiel wieder aufnehmen: die Anzeige zeigt die verbleibende Spielzeit. - Wurden 90 % der Spielzeit überschritten, ändert sich die Minutenanzeige in Sekunden.
		Stop-Symbol <ul style="list-style-type: none"> - Ist die Spielzeit aufgebraucht, erscheint auf der Anzeige das Stop-Symbol. - Das Stop-Symbol wird außerhalb der aktiven Tageszeiten auf dem Display angezeigt.
		Pause-Symbol <ul style="list-style-type: none"> - Wird während des Spieles in den Pausenmodus geschaltet, hält der Timer an. - Im Pausenmodus ertönt zweimal pro Minute ein Signalton, anschließend sind nach 5 Minuten alle 15 Sekunden zwei Signaltöne zu hören.
		Stop-Symbol <ul style="list-style-type: none"> - Das Spiel wurde noch nicht gestartet. - Die vorgeschriebene Wartezeit läuft immer noch. - Die tägliche Spielzeit wurde aufgebraucht. - Das Stop-Symbol wird außerhalb der aktiven Tageszeiten auf dem Display angezeigt.
		Start-Symbol <ul style="list-style-type: none"> - Bildschirm aus: Zum Aktivieren den Gametimer eine viertel Drehung drehen. - Auf dem Gametimer werden die verbleibende Zeit und das Start-Symbol angezeigt.
		Pause- Start-Symbol <ul style="list-style-type: none"> - Vorgeschriebene Wartezeit: auf dem Display werden die verbleibende Wartezeit sowie das Pause-Start-Symbol angezeigt.
		Stop-Symbol <ul style="list-style-type: none"> - Gesamte verbrauchte tägliche Spielzeit. - Der Gametimer zeigt das Stop-Symbol und Null Minuten. - Spiel abbrechen. Auf dem Display werden 30 Sekunden angezeigt. Stop-Symbol.
Reisemodus (alle Positionen)	Reise- Modus (Versions nummer)	Reisemodus-Bildschirm <ul style="list-style-type: none"> - Digitale Ein-/Aus-Taste für den Gametimer. - Beim Ein- und Ausschalten dieser Funktion wird die tägliche Spielzeit zurückgesetzt.
Batterie-Symbol	Ruhezustand (Bildschirm)	Aktueller Batteriezustand <ul style="list-style-type: none"> - Der Gametimer besitzt eine Nutzungsdauer von ± 30 Tagen pro Ladung. - Das Gerät wird über USB-Kabel und eine USB-Stromquelle geladen. Ladezeit: ± 8 Stunden. - Der Gametimer ist aufgeladen, wenn das Batteriesymbol im Ruhezustand nicht mehr angezeigt wird.



7. Statistiken

Auf dem **Statistik-Bildschirm** der Gametimer-App werden die wöchentlichen Spielzeiten des Benutzers angezeigt. So haben Sie eine klare Übersicht über die in jeder Woche gespielten Zeiten.

Die grünen Linien in der Grafik geben die eingestellte Spielzeit pro Tag in der Woche an. Die rote Linie gibt die Spielzeit wieder, und diese füllt die grünen Linien von unten nach oben auf.

1. Tippen Sie auf den gewünschten Benutzer.
2. Die Statistik des gewünschten Benutzers wird angezeigt.

8. Updates

Gametimer aktualisieren:

1. Stellen Sie eine Bluetooth-Verbindung mit dem Gametimer sowie die Verbindung zum Internet her.
2. Gehen Sie zu **Einstellungen**. Wird **Update** angezeigt, bedeutet dies, dass ein neues Update verfügbar ist.
3. Auf **Update** tippen und bestätigen. Bleiben Sie während des Updates in der Nähe des Gametimer. Der Update-Prozess kann einige Minuten dauern.
4. Ist das Update abgeschlossen, erhalten Sie eine entsprechende Bestätigung. Die neue Firmware ist auf dem Gametimer installiert.